Dieses Glossar ist als Formelsammlung anzusehen. Es schränkt nicht die im Unterricht zu behandelnden Themen ein.

Python – Methoden für Zeichenketten

`find(s: str) -> int`
gibt die Position innerhalb eines Strings zurück, an dem der übergebene (Teil-)String *s* zum ersten Mal auftritt. Die Methode gibt -1 zurück, falls der (Teil-)String *s* nicht gefunden wird.

`len(text: str) -> int`
gibt die Länge des Strings *text* zurück.

`s` **`in`** `text`
gibt *True* zurück, falls der (Teil-)String *s* in dem String *text* enthalten ist.

`text[index]`
gibt das Zeichen an der Position *index* zurück. Dabei hat das erste Zeichen des Strings *text* den Index 0.

`text[begin:end]`
gibt den Teilstring, der an Position *begin* beginnt und an Position *end-1* endet, zurück. Dabei hat das erste Zeichen des Strings *text* den Index 0.

Python – Methoden für Listen

`append(element)`
fügt das angegebene Element am Ende einer Liste hinzu.

`extend(liste: list)`
fügt die Elemente der übergebenen Liste am Ende der Liste an.

`index(element)`
gibt den Index innerhalb der Liste zurück, an dem das übergebene Element zum ersten Mal auftritt. Wenn der Eintrag nicht existiert, wird ein *ValueError* ausgelöst.

`insert(index: int, element)`
fügt das angegebene Element an der Position *index* ein. Bestehende Elemente ab dieser Position werden nach rechts verschoben.

`len(liste: list)`
gibt die Anzahl der Elemente in der Liste zurück.

`pop(index: int)`
entfernt das Element, das an der angegebenen Position in einer Liste steht, und verschiebt alle nachfolgenden Elemente nach links.

Java – Methoden für Zeichenketten

```
public char charAt(int index)
```
gibt das Zeichen an der Position *index* eines Strings zurück. Dabei hat das erste Zeichen eines Strings den Index 0.

```
public int compareTo(String anotherString)
```
String1.compareTo(String2) vergleicht *String1* mit *String2*. Das Ergebnis ist kleiner als 0, falls *String1* lexikographisch vor *String2* kommt, und größer als 0, falls *String1* lexikographisch nach *String2* kommt. Ist das Ergebnis 0, sind die beiden Strings gleich.

```
public boolean contains(String s)
```
gibt *true* zurück, falls der String den übergebenen (Teil-)String *s* enthält.

```
public int indexOf(String s)
```
gibt die Position innerhalb eines Strings zurück, an dem der übergebene (Teil-)String *s* zum ersten Mal auftritt. Die Methode gibt -1 zurück, falls der (Teil-)String s nicht gefunden wird.

```
public int length()
```
gibt die Länge eines Strings zurück.

```
public String substring(int begin, int end)
```
gibt den Teilstring eines Strings zurück, der an Position *begin* beginnt und an Position *end-1* endet. Dabei hat das erste Zeichen eines Strings den Index 0.

Java – Methoden für Listen der Bibliotheksklasse ArrayList

```
public boolean add(E element)
```
fügt das angegebene Element am Ende einer Liste hinzu (und gibt *true* zurück, wenn die Liste geändert wurde, sonst *false*).

```
public void add(int index, E element)
```
fügt das angegebene Element an der Position *index* in eine Liste ein. Bestehende Elemente ab dieser Position werden nach rechts verschoben.

```
public boolean contains(Object o)
```
gibt *true* zurück, wenn das angegebene Objekt *o in der Liste enthalten ist*.

```
public E get(int index)
```
gibt das Element zurück, das an der angegebenen Position *index* in der Liste steht.

```
public E remove(int index)
```
entfernt das Element, das an der angegebenen Position in einer Liste steht, und verschiebt alle nachfolgenden Elemente nach links.

```
public E set(int index, E element)
```
ersetzt das Element an der angegebenen Position in der Liste durch das angegebene Element (und gibt das zuvor an dieser Position gespeicherte Element zurück).

```
public int size()
```
gibt die Anzahl der Elemente in der Liste zurück.

SQL – Structured Query Language

Syntax einiger grundlegender Befehle, wobei optionale Teile in eckigen Klammern stehen

```
SELECT [DISTINCT] * | spalte1 [AS alias1], spalte2 [AS alias2],
     …, spalten [AS aliasn]
FROM (tabelle1, tabelle2, … , tabellem) |
     (tabelle1 INNER JOIN tabelle2 ON key1 = key2 … ) |
     (tabelle1 NATURAL JOIN tabelle2 … )
[WHERE bedingung1 [(AND | OR) bedingung2 … (AND | OR) bedingungk] ]
[GROUP BY spalte1[, spalte2, … , spaltep] ]
[HAVING gruppenBedingung1 [(AND | OR) gruppenBedingung2 …
     (AND | OR) gruppenBedingungs] ]
[ORDER BY spalte1 [ASC | DESC] [, spalte2 [ASC | DESC],
     … , spaltet [ASC | DESC] ] ]
```

Operatoren für Berechnungen: `+, -, *, /`

Operatoren für Vergleiche in Bedingungen: `=, !=` (ungleich), `>, <, >=, <=, NOT, LIKE` (mit den Platzhaltern _ und `%`), `BETWEEN, IN, IS NULL`

Aggregatfunktionen: `AVG, COUNT, MAX, MIN, SUM`

```
INSERT INTO tabellex [(spalte1, spalte2, …, spalten)]
VALUES (wert1, wert2, … , wertn)

UPDATE tabellex
SET spalte1 = wert1 [, spalte2 = wert2, … , spalten = wertn]
WHERE bedingung1 [(AND | OR) bedingung2 … (AND | OR) bedingungk]

DELETE FROM tabellex
WHERE bedingung1 [(AND | OR) bedingung2 … (AND | OR) bedingungk]
```

Relationenalgebra

Operation	Bedeutung
$R \cup S$ $R \cap S$ $R \setminus S$ $R \times S$	Mengenoperationen
$\sigma_{\text{Bedingung}}(R)$	Selektion
$\pi_{\text{Attribute}}(R)$	Projektion
$\rho_{\text{alt} \rightarrow \text{neu}}(R)$	Umbenennung
$R \bowtie S$	Natural Join
$R \underset{\text{key1 = key2}}{\bowtie} S$	Equi Join

Registermaschine

	Operand	Bedeutung	Beispiel
Konstanten	#i	der Operand ist die Zahl i	LOAD #7
direkte Adressierung	i	der Operand ist das Register i	ADD 4
indirekte Adressierung	*i	der Operand ist das Register, dessen Nummer im Register i steht	STORE *3

Befehlsübersicht

Befehl	Bedeutung
LOAD x	Lädt x in den Akkumulator.
STORE x	Speichert den Wert des Akkumulators in x. Dabei darf x keine Konstante #i sein.
ADD x	Addiert x zum Akkumulator.
SUB x	Subtrahiert x vom Akkumulator. Falls x größer ist als der Wert des Akkumulators, wird der Wert des Akkumulators auf 0 gesetzt.
MUL x	Multipliziert x mit dem Akkumulator.
DIV x	Dividiert den Akkumulator durch x. Für x = 0 wird das Programm beendet.
GOTO M	Ein unbedingter Sprung zur Marke M.
JZERO M	Falls der Akkumulator den Wert 0 hat, erfolgt ein Sprung zur Marke M.
JNZERO M	Falls der Akkumulator einen Wert größer 0 hat, erfolgt ein Sprung zur Marke M.
END	Das Programm wird beendet.

Regulärer Ausdruck

Metazeichen	Bedeutung
.	Platzhalter für ein beliebiges Zeichen außer für neue Zeile: \n
\	\ hebt die besondere Bedeutung von Metazeichen auf, um diese als Text suchen zu können, bzw. macht aus Buchstaben Steuerzeichen.
...|...	Alternativen für das Suchmuster
[...]	Die in den eckigen Klammern stehenden Zeichen werden als Alternative verwendet. Es können Bereiche angegeben werden, z.B.: [a-p], [3-8]. [^...] negiert die Klasse. Die Zeichenklasse steht für genau ein Zeichen, kann aber mit Wiederholungszeichen (*, ?, +, {n,m}) vervielfältigt werden.
(...)	Gruppierung von Suchmustern
?	Erkennt das vorhergehende Element 0- oder 1-mal.
*	Erkennt das vorhergehende Element 0-, 1- oder n-mal.
+	Erkennt das vorhergehende Element 1- oder n-mal.
{n} {n,m}	Erkennt das vorhergehende Element (mindestens) n-mal bis höchstens m-mal.